

LÍNEAS CURRICULARES: ■ CONOCIMIENTOS BÁSICOS (DE ORIENTACIÓN TÉCNICA) ■ ESPECIALIDAD TÉCNICA ■ PERSONAL Y SOCIAL ■ PRÁCTICA

PRIMER AÑO					SEGUNDO AÑO				
CICLO 1	CICLO 2	CICLO 3	CICLO 4	CICLO 5	CICLO 6	CICLO 7	CICLO 8	CICLO 9	CICLO 10
MATEMÁTICA	ÁLGEBRA	FUNCIONES Y MATRICES						INGLÉS I	INGLÉS II
	PROBABILIDADES Y ESTADÍSTICA	INFERENCIA ESTADÍSTICA							
	<b>B</b> FUNDAMENTOS DE GESTIÓN	PROGRAMACIÓN	<b>A</b> PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS		<b>A</b> PROGRAMACIÓN FRONT END	<b>A</b> PROGRAMACIÓN BACK END			
			BASE DE DATOS	<b>A</b> BASE DE DATOS RELACIONALES	BASE DE DATOS NO ESTRUCTURADAS	<b>B</b> SEGURIDAD DE BASE DE DATOS	<b>B</b> ARQUITECTURA DE REDES Y DATOS	REDES INALÁMBRICAS	<b>E</b> IoT Y DESARROLLO DE APLICACIONES
			<b>B</b> BASES DE HADWARE Y SOFTWARE	<b>B</b> SISTEMAS OPERATIVOS	METODOLOGÍA LEAN DISEÑO DE SISTEMAS	<b>A</b> INGENIERÍA DE SOFTWARES			SERVICIOS CLOUD
				FUNDAMENTOS DE SEGURIDAD DE LA INFORMACIÓN					
DESARROLLO HABILIDADES COMUNICACIONALES							TALLER DE LIDERAZGO Y EMPRENDIMIENTO		
CURSO-TALLER PROPEDEÚTICO							ÉTICA SOCIAL Y PERSONAL		
								TALLER INTEGRACIÓN FULL STACK	<b>D</b> TALLER INTEGRACIÓN EN SEGURIDAD DE DATOS Y REDES

  

TERCER AÑO					CUARTO AÑO				
CICLO 11	CICLO 12	CICLO 13	CICLO 14	CICLO 15	CICLO 16	CICLO 17	CICLO 18	CICLO 19	CICLO 20
INGLÉS III	INGLÉS IV								
<b>E</b> DISEÑO DE SISTEMAS	<b>C</b> BIG DATA	<b>C</b> MACHINE LEARNING	BASES DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL		<b>D</b> ETHICAL HACKING	DESARROLLO DE PARA VISUALIZACIÓN DE DATOS	ELECTIVO I	ELECTIVO III	
MINERÍA DE DATOS	<b>C</b> ARQUITECTURA MULTICLOUD	<b>C</b> GESTIÓN SERVICIOS TI	FORMULACIÓN DE PROYECTOS TI	GESTIÓN DE CALIDAD Y GOBIERNO DE PROYECTOS TI	CYBEROPS		ELECTIVO II		
				<b>D</b> LEGISLACIÓN Y CIBERSEGURIDAD	<b>D</b> ANÁLISIS DE VULNERABILIDAD INFORMÁTICA	<b>E</b> DISEÑO UX			
							CURSO-TALLER DE DESARROLLO PERSONAL		
				TALLER DE INTEGRACIÓN EN CIENCIAS DE DATOS		TALLER DE INTEGRACIÓN PARA LA PROGRAMACIÓN SEGURA		TRABAJO DE TÍTULO	PRÁCTICA PROFESIONAL

**DIPLOMA**  
La malla curricular considera la certificación en diferentes áreas de desempeño laboral.

**A** Asignatura que debe aprobarse para alcanzar **DIPLOMA EN DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE.**

**B** Asignatura que debe aprobarse para alcanzar **DIPLOMA INFRAESTRUCTURA Y SEGURIDAD TI.**

**C** Asignatura que debe aprobarse para alcanzar **DIPLOMA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y BIG DATA**

**D** Asignatura que debe aprobarse para alcanzar **DIPLOMA EN CIBERSEGURIDAD Y PROTECCIÓN DE DATOS**

**E** Asignatura que debe aprobarse para alcanzar **DIPLOMA EN DESARROLLO Y DISEÑO DE SOLUCIONES TI**

- » Las mallas curriculares pueden ser actualizadas durante su desarrollo para un mejor proceso formativo.
- » Esta malla no incluye los prerrequisitos de asignaturas.
- » Para alumnos vespertinos, eventualmente sus prácticas pueden requerir disponibilidad en horario diurno.
- » Existen asignaturas transversales que integran estudiantes de diferentes especialidades.

(\*\*) Práctica profesional y trabajo de título se realizan al finalizar el ciclo y habiendo aprobado todo el plan de estudios.